

Algoritmické riešenie problémov – bludiská

(D - dopredu krok, L - otočenie doľava, P - otočenie doprava)

	A	B	C	D	E	F	G
Štart	1						
Presun	2						
P	3						
L	4						
D	5						

<https://andrea-ucitelka.nasko.sk/>

1. bludisko: Kam sa myš dostane po zadaní príkazov z A5?

a) 2 D - L - 3 D _____

b) D - L - D - P - 4 D - L - 3 D _____

Presuň si myšku na štartovaciu pozíciu B2 (Stlač Presun).

c) Čo nakreslí myška, po zadaní nasledovných príkazov?

4 D - P - 2 D - P - 4 D - P - 2 D _____

d) Napíš príkazy pre myšku, aby nakreslila ľubovoľný štvorec.

e) Nakreslí myška aj trojuholník? _____

2. bludisko: Myška štartuje z pozície A1.

a) Koľko krokov prejde myška k syru, keď pôjde najkratšou cestou? _____

b) Presuň syr na pozíciu G1 (Stlač tlačidlo Presun).

Dostane sa myška k syru do 15 krokov? _____

	A	B	C	D	E	F	G
1							
2							
3							
4							
5							

	A	B	C	D	E	F	G
Štart	1						
Presun	2						
	3						
	4						
	5						

<https://andrea-ucitelka.nasko.sk/>

3. bludisko: Napíš príkazy, aby myška zjedla:

a) kukuricu: _____

b) syr: _____

Skontroluj príkazy, či myška zje, čo má zadané. Ak nie, oprav chybu.

c) jahodu: 2 D - P - 3 D - L - D

d) mrkvu: P - 2 D